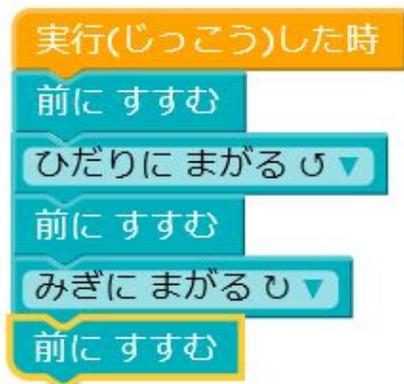


情報処理の3つの手順

順次

順番に処理をする



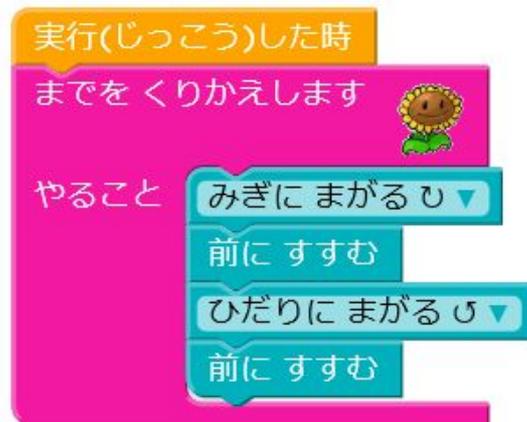
分岐

条件に応じて処理を振り分ける



反復

特定の処理を繰り返す



ブロックリーゲームに挑戦しよう

1時間目

- ① プログラムの基本処理として、順次・反復・分岐の処理を理解する
- ② ブロックリーゲームにチャレンジし、クリアーした画面をキャプチャし、振り返りシートに貼り付け、どのように考えたかを記入する

ブロックリー・ゲーム 迷路

	年		組		番	氏名
--	---	--	---	--	---	----

レベル（ ）→クリアした中で最高のレベルを記入

プログラム	考え方
プログラムの キャプチャ画面 を貼りつける	どのように考えたかを言語化する

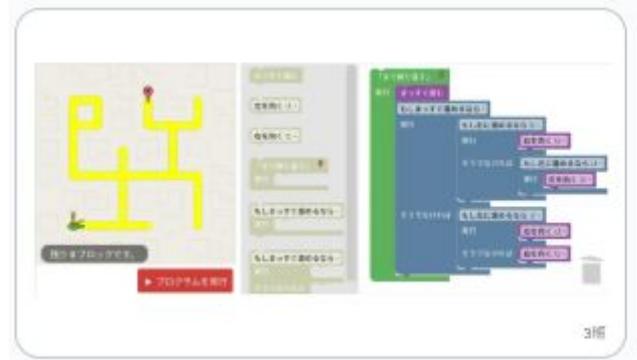
今日の学習を振り返って

学習を振り返って学んだことや気づいたことなどを記入する

ブロックリーゲームに挑戦しよう

2時間目

- ① 個人で10分続きをする
 - ② レベル10までクリアした人は、レベル10を別の方法でクリアする
- ※ 完成したレベル10のプログラムは、スクリーンショットを撮っておく
- ③ 教え合いタイム(レベル10までクリアした人は、できていない人に教える)
 - ④ レベル10のベストプログラムを選び、どのように考えたかを話し合い、発表者を決める
 - ⑤ レベル10のスクリーンショット(動画)を撮って、ブロックリーゲーム発表スライドに貼り付ける
 - ⑥ 各班から発表する
 - ⑦ 再度、ブロックリーゲームに挑戦する

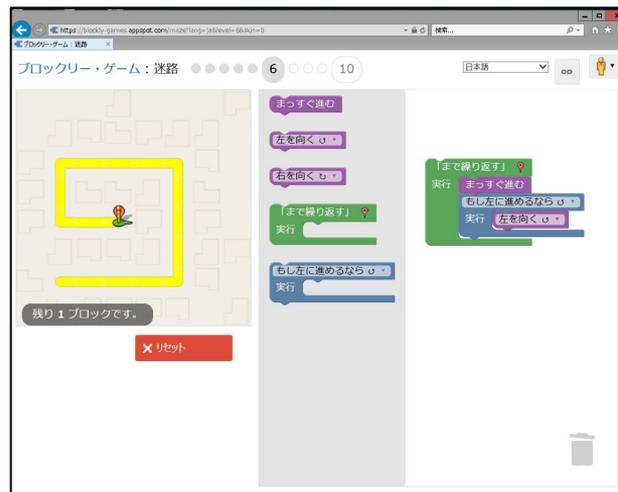


Blockly Games (ブロックリーゲームス)

<https://blockly.games/>

- ・Googleが提供するビジュアルプログラミングツール
- ・パズルのようにブロックを組み合わせることで、プログラムを作ることができる

ブラウザを起動→「ブロックリーゲームス」で検索するか、URL (<https://blockly.games/>) を入力



レベル8 プログラム例



レベル9 プログラム例



レベル10 プログラム例

