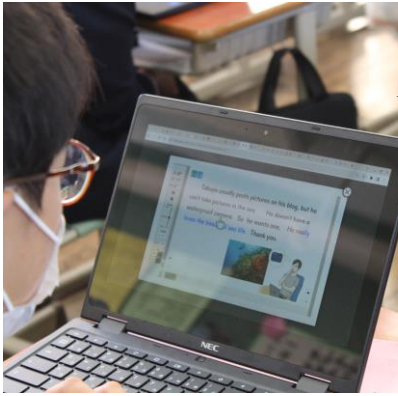


GIGA ~授業での活用~

R4.10.27

今回は、10月25日の1年生の英語の授業での活用を紹介します。

電子教科書を活用し、教科書のシャドーイングという「モデル音声の追っかけ音読」からスタートしました。学習した内容をシャドーイングすることで、内容や英文の復習になっています。デジタル教科書の機能を活用して、クロムブックで行うので自分のペースでチャレンジできます。
(PCから聞こえるモデル音声を聞きながら、英文を音読しています)



クロムブックから聞こえる英語の音声をもとにシャドーイングしている様子です。他の生徒のPCから流れる音声などが邪魔になるか心配でしたが、この時間、生徒たちは特に支障なく活動していました。ただ、イヤホンの活用は今後の研究課題であると思いました。

さあ、伝え合おう！！ 活動の様子です



いよいよこの時間のメインの活動です。学習内容が、PCに取り込んだイラストや画像を相手に見せながら英文で表現する」という内容でした。以前から同じような表現活動に取り組んでいましたが、生徒が思うような画像を簡単に提示することができるようになり、余計な手間が省かれます。以前は、雑誌や新聞記事から画像を切り取ってきたり、画像のコピーやプリントをしたりする手間もかかっていました。

