

## AIの進化

10年後の世界 わからない

激変する世界

今の常識は 未来の非常識 かも?

ただ知識を覚えるだ けでは対応できない

新しい仕事の誕生

決まった正解が ない問題だらけ

# これからの時代に本当に必要な力は...

自分で「知りたい!」を見つける力

自分で「どう学ぶか」を考える力

自分で「できた!」を実感する力

学びをデザインする力!!

### 

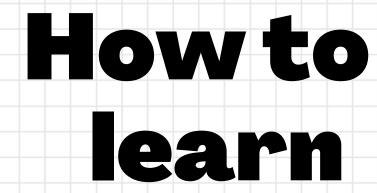


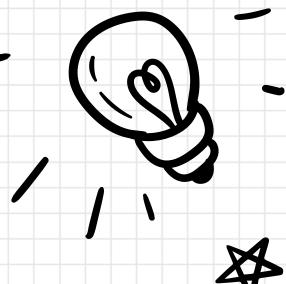
どんなゲー ムにしたい か考える 2 計画

ステージや ルールを決 める 3 実行

実際にゲー ムをプレイ してみる 4 改善

「もっと面 白くするに は?」 と改良する





#### 1 目標

何をできるよ うになりたい か考える

#### 2 計画

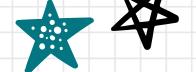
どうやって 勉強するか 計画する

#### 3 実行

計画通りに やってみる

#### 4 改善

「もっと良 い方法は?」 と振り返る



## まずはその前に・・・

自分の学びを振り返ってみよう

家庭学習はできてる? 課題はできてる?

⇒の表を活用しよう! classroomの総合を開いて 課題の確認!

9月	1	2	3		
	月	火	水		
国語					
社会					
数学	問題集p59				
	訂正ノート				
理科	ノート				
英語					

# 自分の学びをデザインしてみよう →自学の内容を記入

9月 -	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
	月	火	水	木	金	±	日	月	火	
課題										
自学	$\triangle$									
学習時間(分)	120									
	課題がない時の自学内容									
国語										
社会										
数学										
理科										
英語	単語を書いて	「覚える。発す	音の練習をする	る。教科書の <sup>:</sup>	音読をする。	Terra Talkを	する。Qube	naをする。•	・・など	
その他										

# Let's try!





朝の短学活で前日の学習を振り返る



帰りの短学活で課題と自学の確認

実践あるのみ!



